

Ist Aareschwimmen gefährlich?

Sicherheit und Gefahren am und im Fluss / Aarebegehung

Die Aareschwimm-Saison steht vor der Tür! Alle Altersgruppen schätzen das Bad oder den Plausch im Fluss; aber nicht alle sind sich der Gefahren bewusst.

Oft überschätzen wir unsere Schwimmfähigkeit oder unterschätzen die Risiken von Fließgewässern. Das gilt für alle Altersgruppen, gerade Jugendliche sind davon jedoch speziell betroffen. Aber auch Eltern mit Kindern, die am Aareufer und im seichten Wasser spielen, müssen die Situation richtig einschätzen können.



An der **Aarebegehung vom 27. Mai 2023** erklärt Bernhard Fleuti der Schweizerischen Lebensrettungsgesellschaft SLRG, das richtige Verhalten an und beim Schwimmen in der Aare und zeigt heimtückische Stellen entlang der beliebten Schwimmstrecke rund um die Schlosshalbinsel.

Dieser Anlass richtet sich an Neuzugezogene aber auch an alteingesessene Bremgärteler:innen, da sich der Aarelauf immer wieder etwas verändert.

Die Begehung findet bei jeder Witterung statt, bitte wetterangepasste Kleidung/Schuhe. Keine Kinderwagen möglich; Kinder nur in Begleitung einer erwachsenen Person!

Treffpunkt: 10.00 Uhr, Unterstand Kindergarten Aeschenbrunnmatt, Bremgarten

Dauer: ca. 1 – 1.5 Stunden

Punkte die besprochen und/oder vor Ort angeschaut werden:

- Allgemeine Regeln für das Baden und Schwimmen in Flüssen
- Schwimmen in Bremgarten: wer, wo, wann?
- Spezielle Situationen in Bremgarten (Fähre, Hosenlupf, Brücken, Wasserkraftwerk)
- Kinder und Kleinkinder an der Aare
- Wissenswertes zu Schwimmhilfen (insbesondere Flügel und Luftmatratzen, aber auch Gummibooten)

Allgemeine Informationen zu Bade- und Schwimmregeln, die aktuelle Aarekarte mit Hindernissen sowie Informationen zu den Bungeesurfregeln finden sich unter <https://slrgbern.ch/praevention/>.

Die Aarebegehung ist eine Veranstaltung des Elternforums Bremgarten in Zusammenarbeit mit SRLG Schweizerische Lebensrettungsgesellschaft Sektion Bern.

Mehr Informationen zu Veranstaltungen des Elternforums www.ef3047.ch.